



# MAXIMILIANO PEREIRA

## PERFIL

• Con varios años de experiencia en el mundo del diseño, me defino como un diseñador apasionado y creativo.

Estoy orgulloso de haber trabajado en equipos colaborativos en diversos proyectos.

Soy una persona responsable y apasionado por mi trabajo, me encanta aprender cosas nuevas y estoy siempre dispuesta a asumir nuevos retos.

Mi objetivo es seguir creciendo y aportando mi creatividad y habilidades para crear experiencias visuales estéticamente agradables como funcionales.

## EXPERIENCIA

Empresa: Ephere Football

- Diseñador, modelador 3D y renderizado.

Freelance:

- Diseñador web, Impresión y modelado 3D.


Ministerio del Interior

- Diseñador gráfico y web, Fotografía - Filmación.

Empresa: Hi5

- Modelador y renderizado 3D en Arquitectura.

## CONTACTO

 +598 96977706

 mpf.desarrollo@gmail.com

 Montevideo, Uruguay

## EDUCACION

• Master 2 en Videojuegos.  
CNAM-ENJMIN - Francia.

• Licenciatura en Animación y Videojuegos.  
Universidad ORT.

• Front-End - HTML, CSS y JavaScript.  
Instituto Hack Academy

• Técnico de Reparación de PC y Redes.  
Instituto Taller de Informática.

• Diseñador Web.  
Instituto Taller de Informática.

• Ayudante de Arquitecto.  
Instituto UTU IEC.

• Técnico Infografía Arquitectura.  
Instituto UTU IEC.

## HABILIDADES

• Poseo un sólido dominio de software de diseño como Adobe Creative Suite, Figma, 3ds Max, ZBrush, Blender, Marmoset y Fusion 360. Además, tengo experiencia trabajando fluidamente con motores de videojuegos como Unreal Engine y Unity. Me destaco por aprender rápidamente nuevas herramientas y habilidades, lo que me permite adaptarme ágilmente a los desafíos cambiantes de la industria.



## REDES

 maximilianopereira.com

 LinkedIn - ArtStation

- Arquitectura Sustentable  
Feria de la construcción 2009  
Lugar: Parque del LATU; Montevideo, Uruguay
- Base Lunar "BIDU GUIDAY"  
RASC-AL 2010  
Lugar: NASA; Cocoa Beach, Florida, EEUU
- Transporte a Marte "YVY PITA"  
RASC-AL 2011  
Lugar: NASA; Cocoa Beach, Florida, EEUU
- Base subterránea en la Luna  
"OPTIMUS Moon"  
RASC-AL 2012  
Lugar: NASA; Cocoa Beach, Florida, EEUU
- Extender la vida útil de los alimentos  
Rally de Innovación 2015  
Lugar: Parque del LATU; Montevideo, Uruguay
- Leakfinder  
Rally de Innovación 2016  
Lugar: Parque del LATU; Montevideo, Uruguay
- Ford AppLink  
Campus Party 2016 - Ford  
Lugar: Parque del conocimiento; Buenos Aires, Argentina
- COMPRAPP  
Campus Party 2016 - MercadoPago  
Lugar: Parque del conocimiento; Buenos Aires, Argentina
- Alog the Rift  
Master 2 de videjuegos 2022  
Lugar: CNAM-ENJMIN, Francia.

- Ephere football  
Play to earn. Género: Football  
Plataforma: Web3
- Alog the Rift  
Software: Unreal engine. Género: Narrative  
Plataforma: PC, Xbox, PS4
- Banana Attack  
Software: Construct. Género: Touch  
Plataforma: Mobile
- Ninja Run  
Software: Construct. Género: Plataformas  
Plataforma: PC
- Go Vegan!  
Software: Construct. Género: Runner  
Plataforma: PC
- Carmen  
Software: Construct. Género: Plataformas  
Plataforma: PC
- Isolation  
Software: Unreal engine. Género: FPS  
Plataforma: PC
- Trasspaser  
Software: Unreal engine. Género: Sigilo  
Plataforma: PC
- Urban Mayhem  
Software: Unity. Género: FPS  
Plataforma: PC
- Infiltrados  
Género: Estrategia y construcción.  
Plataforma: Cartas. Jugadores: 2 a 8
- Not in a Distant Future  
Género: Estrategia.  
Plataforma: Tablero. Jugadores: 2 a 5
- Formula Z  
Género: Estrategia.  
Plataforma: Tablero. Jugadores: 2 a 6