



## CONTACTO

-  +598 96 977 706
-  [mpf.desarrollo@gmail.com](mailto:mpf.desarrollo@gmail.com)
-  [maximilianopereira.com](http://maximilianopereira.com)
-  Montevideo, Uruguay

## PERFIL

Soy diseñador digital especializado en diseño 2D/3D, con un enfoque creativo y técnico que me permite materializar ideas en soluciones visuales innovadoras y de alto impacto. Me apasiona la creación y participación en proyectos que integren tecnología y diseño, destacándome por mi creatividad, capacidad de adaptación y aprendizaje continuo de nuevas herramientas.

He trabajado en equipos multidisciplinares y colaborado en proyectos presentados en Argentina, Estados Unidos y Francia, donde mi enfoque en la calidad, responsabilidad y habilidades interpersonales han sido clave para construir relaciones colaborativas y alcanzar objetivos.

Mi objetivo profesional es contribuir en roles que integren tecnología, diseño y trabajo en equipo, idealmente en la industria de videojuegos o entornos creativos. Estoy comprometido con el crecimiento profesional y aportar valor mediante soluciones visuales y prácticas que inspiren e innoven.

# Maximiliano Pereira

DISEÑADOR DIGITAL | DESARROLLO WEB  
MODELADOR 3D

## EXPERIENCIA LABORAL

### DISEÑADOR EN AUTOCAD Y OPERADOR DE PANTÓGRAFO CNC

09/2023 a la fecha | MAPANIL S.A.

### DISEÑADOR Y ARTISTA 2D/3D

10/2022 – 08/2023 | Ephere Football

### DISEÑADOR FREELANCE

2012 a la fecha | Profesional independiente

### DISEÑADOR GRÁFICO Y WEB – TÉCNICO INFORMÁTICO

11/2011 – 10/2022 | Ministerio del Interior

### MODELADOR 3D

10/2010 – 11/2011 | Hi5

## FORMACION

### FORMACIÓN DE GRADO

2021 – 2022, Máster 2 en Videojuegos, Universidad CNAM- ENJMIN – Francia.

2017 – 2025, Licenciatura en Animación y Videojuegos, último año en curso, Universidad ORT Uruguay.

2009, Técnico Infografía Arquitectura, UTU IEC.

### IDIOMAS

Inglés, Nivel intermedio

Francés, Nivel básico

### INFORMÁTICA

MS Office. Software de diseño 2D/3D (imágenes – video). Software de programación. Sistemas operativos: Linux, Windows y Mac. Motores de videojuegos: Unreal Engine y Unity. Diseño Gráfico: Corel Draw, Adobe Illustrator, Photoshop. Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript, Wordpress, Figma. Modelado 3D: 3ds Max, Blender, ZBrush, Marmoset, AutoCAD y Fusion 360. Experiencia en operación de plotters, CNC, gestión de impresión digital y impresión 3D.

### ADICIONAL

Proyectos & VideoJuegos | Reconocimientos y premios Disponibles a solicitud.